

Regulamin pracowni informatycznej

1. W pracowni obowiązują przepisy statutu szkoły i regulaminu pracowni.
2. Opiekę nad pracownią komputerową sprawuje nauczyciel – OPIEKUN PRACOWNI, którego poleceniom należy się podporządkować.
3. Użytkownik jest zobowiązany szanować sprzęt, oprogramowanie oraz pracę własną i kolegów.
4. W pracowni nie wolno używać urządzeń telekomunikacyjnych. Telefony komórkowe należy wyłączyć przed wejściem do pracowni.
5. Do pracowni pierwszy wchodzi nauczyciel.
6. Bez zgody nauczyciela prowadzącego zajęcia nie wolno włączać i wyłączać żadnych urządzeń znajdujących się w pracowni, a także zmieniać istniejących między nimi połączeń.
7. Każdy uczeń na zajęciach lekcyjnych pracuje zawsze przy tym samym stanowisku.
8. W czasie zajęć poruszanie się po pracowni należy ograniczyć do minimum.
9. Administrator pracowni (nauczyciel informatyki) przydziela każdemu użytkownikowi prawa do konkretnych zasobów sieci lokalnej. Stanowczo niedopuszczalne są działania mające na celu uzyskanie nieupoważnionego dostępu do zasobów sieci.
10. Dostęp do serwera posiada tylko opiekun pracowni.
11. Logujemy się tylko na konto użytkownika swojej klasy.
12. Nie wolno przekazywać innym osobom swojego hasła użytkownika.
13. Każdy uczeń zapisuje wykonane prace w swoim katalogu.
14. Nie wolno usuwać, ani „poprawiać” cudzych dokumentów. Są one własnością ich twórców i tylko oni mają prawo dokonywania w nich zmian.
15. Nie wolno zmieniać nazw istniejących teczek czy plików innych użytkowników.
16. Nie wolno wykorzystywać prac innych użytkowników we własnych dokumentach.
17. Nie wolno uruchamiać żadnych programów bez zgody nauczyciela.
18. Korzystanie z Internetu może odbywać się wyłącznie za zgodą nauczyciela prowadzącego.
19. Nie wolno korzystać z własnych nośników informacji (płyty, dyskietki) bez zgody opiekuna pracowni.
20. Nie wolno instalować jakiegokolwiek oprogramowania przyniesionego z zewnątrz.
21. Nie wolno uruchamiać programów, które mogą swoim działaniem powodować zaburzenia stabilności pracy systemu operacyjnego.
22. Dodatkowe urządzenia zewnętrzne (np. klawiatura, głośniki) można odłączać i dołączać do komputera tylko przy wyłączonym zasilaniu zestawu.
23. Przed wyłączeniem komputera należy zawsze zakończyć działanie wszystkich programów.
24. O wszelkich usterkach sprzętu w pracowni należy natychmiast powiadomić nauczyciela.
25. Nie wolno przeszkadzać innym głośnym zachowaniem.
26. Nie wolno uruchamiać gier bez pozwolenia.
27. Nie wolno kołysać się i „jeździć” na krzesłach.
28. Nie wolno żuć gumy podczas zajęć lekcyjnych.
29. Do pracowni nie wolno wносить napojów ani żadnych artykułów konsumpcyjnych.
30. Uczestnicy zajęć powinni zachować w pracowni komputerowej ład i porządek, dbać o jej wystrój estetyczny, ponieważ są jej współgospodarzami.
31. W przypadku celowego zniszczenia lub uszkodzenia sprzętu sprawca zdarzenia jest zobowiązany do poniesienia kosztów naprawy lub odkupienia sprzętu.
32. Regulamin obowiązuje wszystkich uczniów korzystających z pracowni komputerowej.
33. Osoby łamiące zasady regulaminu pracowni, wykonujące prace inne niż wynikające z planu lekcji otrzymują uwagę.